

1 Ciechanowski turniej sportów elektronicznych
Rush Tournament ZDZ Ciechanów



Turniej sportów elektronicznych

Miejsce : ZDZ Ciechanów

Czas : 22-23.04.17

Organizatorzy / Współorganizatorzy :

Partnerzy :



Sponsorzy :

Opis

Turniej Rush Tournament ZDZ Ciechanów odbywać się będzie w grę Counter Strike:Global Offensive. Jest to gra z dziedziny gier esportowych. Esport to forma rywalizacji w której zamiast piłek i bramek wykorzystuje się gry esportowe, łącze internetowe oraz komputery. W ciągu dwóch dni turniejowych gracze rywalizować będą w pięcioosobowych drużynach. Podczas eliminacji internetowych zostanie wyłonione najlepszych 8-16 drużyn (tj. 40-80 graczy). Drużyny rywalizować będą o medale, puchary oraz nagrody rzeczowe. Całość rozgrywek transmitowane będzie w internecie przez komentatorów e-sportowych. Zostaną zaproszone media lokalne oraz profesjonalny trener sportów elektronicznych, który poprowadzi warsztaty dla dzieci i młodzieży. Wydarzenie promowane będzie na portalach społecznościowych oraz poprzez plakaty informacyjne.

REGULAMIN CS

Założenia:

- poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju CS: GO dla drużyn uczestniczących w kwalifikacjach online oraz turnieju LAN’owym.
- rywalizacja zgodnie z zasadami fair play
- integracja społeczności e-sportowej(między graczami/drużynami/widzami),
- nagrody zostaną podane po zakończeniu zapisów
- promocja ZDZ Ciechanów.

Uczestnictwo:

- udział w turnieju jest darmowy i otwarty dla wszystkich.
- każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień regulaminu

Zasady:

- pula map:
 - de_inferno
 - de_train
 - de_cache
 - de_mirage
 - de_overpass
 - de_cobblestone
 - de_nuke
- systemy rozgrywek: BO1, finały i półfinały BO3
- system banów:
 - 1) BO1 - ban/ban/ban/random*
 - 2) BO3 - ban/pick/ban/random*
- mecze mogą być rozgrywane na serwerach graczy(dotyczy tylko fazy kwalifikacyjnej), bądź w przypadku gdyby na jakiś mecz potrzebny był serwer organizator udostępnia serwery do gry
- uczestników turnieju obowiązuje kultura osobista
- czas maksymalnego opóźnienia meczu wynosi 15 min
- zabronione jest:
 - 1) uczestnictwo w turnieju na nielegalnym(posiadającym vac-ban) koncie steam
 - 2) używanie programów i skryptów wspomagających(cheat'ów) w tym:

- wszystkie rodzaje aimbota, triggerbota, wallhacka, speedhacka, barrel hacka, no recoil, no spread, esp, anti-flash, anti-smoke
- skryptu bunnyhop
- jump throw bind(w wersji na jeden przycisk)

Faza kwalifikacyjna:

- kwalifikacje odbywają się w przypadku jeśli ilość zapisanych drużyn wynosi 16 bądź 32 drużyny, jeśli ilość zapisanych drużyn będzie niewystarczająca miejsca przyznawane są według daty zapisu drużyny,
- system BO1
- max. ilość grup: 8
- ilość drużyn w grupie: 4
- do fazy playoff(LAN) wychodzi 8 najlepszych drużyn
- wszystkie mecze kwalifikacyjne muszą być rozegrane na tydzień przed terminem rozgrywek fazy playoff(LAN)
- terminy meczy ustalane są przez kapitanów w grupach
- w przypadku, w którym kapitanowie nie ustalą terminu meczu, to organizator narzuca termin meczu. Gdy któraś z drużyn nie zjawi się na narzucony przez organizatora termin przegrywa mecz walkowerem.

Faza playoff(LAN):

- system BO1, półfinały i finały BO3
 - ilość drużyn: 8-16
 - ilość meczy: 7-15(4-12 x BO1 oraz 3 x BO3)
 - dzień rozgrywek - 22-23.04.17
 - terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora
 - organizator zapewnia stanowisko do gry w tym: jednostkę centralną oraz monitor.
- Gracz ma obowiązek przynieść ze sobą peryferia typu myszka, klawiatura podkładka czy słuchawki.

Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:

- braku zachowania kultury osobistej i dostosowania się do ogólnie przyjętych norm.

- braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji.
- korzystania z cheatów, bugów w grze oraz jumpthrow bindów itp.,
- powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrzewek, niewchodzenie w wyznaczonym czasie na serwer),
- nie pojawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz najpierw oznacza przegraną walkowerem, gdyby sytuacja się powtórzyła oznacza to dyskwalifikację z turnieju,
- wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz przebieg turnieju

Kontakt do organizatorów

Krzysztof "Still" Woitasik

Łukasz "Fuka" Hanas-Baran

Numer telefonu:

Still: +48 604 695 222

Fuka: +48 530 812 200

* - wytłumaczenie zapisu ban/ban/ban/random(BO1) i ban/pick/ban/random(BO3):

- 1) kapitan 1 i 2 banują po jednej mapie
- 2) kapitan 1 i 2 banują lub pickują po jednej mapie
- 3) kapitan 1 i 2 banują po jednej mapie
- 4) random - mapa, która zostaje